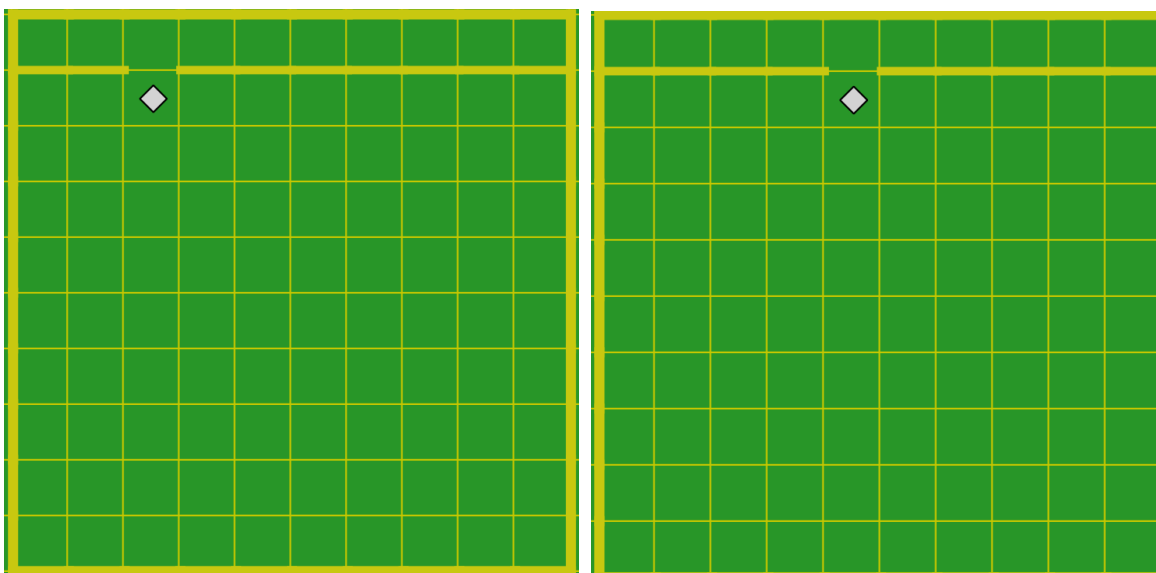


Задача 1: Разведчик

Робот находится где-то в верхнем ряду прямоугольного лабиринта, не упираясь в стену слева или справа. Сверху стена. Нужно найти клетку, над которой нет стены (проход), и закончить программу, стоя в этой клетке. Лабиринт может быть шириной до 100 клеток.

Примеры работы программы:

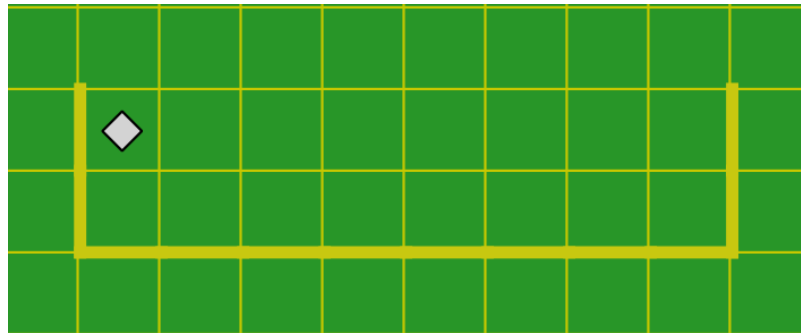


Пример показан на обстановке 10 на 10. Начальное расположение Робота – любая клетка, ниже горизонтальной стены, сверху которой есть стена.

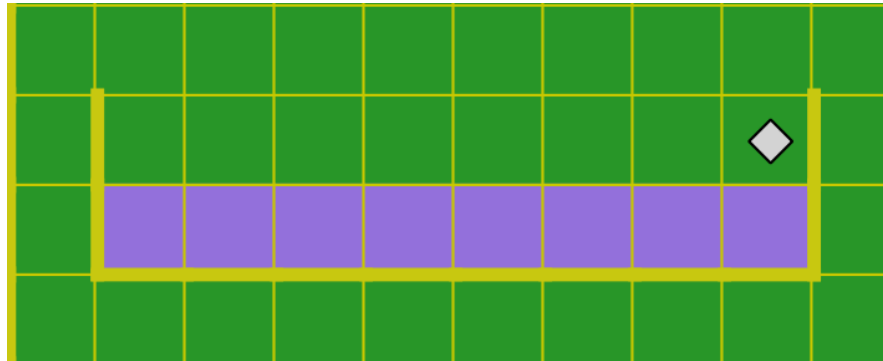
Задача 2: Укладчик кирпичей

В нижнем ряду поля находится горизонтальная линия из клеток, над которой нет стен (ров). Перед первым концом Робот начинает в левой клетке этого рва. Для наглядности у двух концов рва можно создать вертикальные стенки длиной в две клетки. У Робота в начальной клетке бесконечный запас "кирпичей" (использовать команду закрасить). Задача: перемещаясь над рвом, закрасить все клетки непосредственно под Роботом. Закончить программу в правом конце рва.

Начальная обстановка:



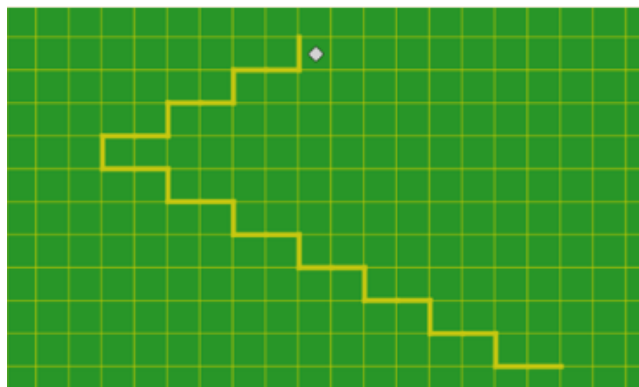
Конечная обстановка:



Количество клеток рва может быть любым.

Задача 3: Лестница

На бесконечном поле имеется лестница. Сначала лестница спускается вниз справа налево, затем спускается вниз слева направо. Высота каждой ступени — **неизвестна** (любое число от 1 до 10), ширина — **неизвестна** (любое число от 2 до 10). На рисунке показан пример обстановки с высотой ступени две клетки, а шириной ступени – 2 клетки. Робот находится справа от верхней ступени лестницы. Количество ступенек, ведущих влево, и количество ступенек, ведущих вправо, неизвестно.



Напишите для робота алгоритм, закрашивающий все клетки, расположенные непосредственно ниже горизонтальных стен в спускающихся слева направо ступенях лестницы. Конечное расположение робота может быть любым.

